



LABORATORIO DI DESIGN THINKING

DOCENTE Maurizio Goetz

Design per la comunicazione dell'innovazione sostenibile con il supporto dell'intelligenza artificiale generativa

16-29 SETTEMBRE 2025



COLLEGE ISUFI COMPLESSO ECOTEKNE



SGM - LINEA S13

SAVE DATE





16-29 SETTEMBRE 2025

SESSIONI IN PRESENZA

16/09 - h 14:30/19:30 17/09 - h 9:00/14:00 **SESSIONI DA REMOTO**

22/09 - (2h al mattino)
Sessione di supporto al project work

29/09 - (2h al mattino)
Sessione di presentazione del project work, Restituzione lavori

MODULO	OUTPUT ATTESI	COMPETENZE SVILUPPATE
Inquadrare e comprendere un tema complesso	Analisi stru+urata di un tema emergenteDefinizione di una cornice di senso comunicabile	Comprensione del contesto complessoCapacità di discoveryCostruzione di senso strategico
Comunicare l'innovazione sostenibile	Elaborazione di un messaggio chiave sinteticoCostruzione di una narrazione stratificata e accessibile	 - Progettazione narraGva efficace - Applicazione del principio MAYA - Sintesi attraverso il Minimum Viable Knowledge
Comunicare a pubblici differenti	 - Mappatura degli stakeholder - Sviluppo di una strategia di comunicazione differenziata accessibile 	Segmentazione e le+ura dei pubbliciProgettazione di messaggi su misuraGesGone mulGcanale coerenteKnowledge
L'IA come alleata nella comunicazione	Creazione di profili stakeholder evoluti con strumenti AlUso operativo dell'Al per ideazione e prototipazione	 Alfabetizzazione all'intelligenza artificiale Brainstorming aumentato e validazione rapida Integrazione dell'Al nei flussi creativi
Project Work individuale	Piano di comunicazione completo e coerenteDocumento progettuale strategico finale	 Capacità di applicazione pratica Sviluppo di una visione progettuale Iterazione e feedback come metodo
Visione critica e strategica dell'IA	 Documento riflessivo su rischi e opportunità Posizionamento strategico e personale sull'uso dell'Al 	Pensiero critico e sistemicoValutazione etica e organizzativaVisione anticipatoria e innovativa

Il laboratorio di Design Thinking è un'iniziativa realizzata nell'ambito del progetto "ISUFI's Softs Skills Community of Practice" a valere sul DM 231/2023